

Coding for Sustainability

Πληροφορίες συμμετοχής στο πρόγραμμα

2020-2021

Στόχοι του προγράμματος

Στόχοι του προγράμματος

- Να προσφέρει ευκαιρίες επιμόρφωσης σε εκπαιδευτικούς σε όλη τη χώρα
- Να δημιουργήσει μια κοινότητα εκπαιδευτικών με ιδιαίτερο ενδιαφέρον στις δεξιότητες του 21^{ου} αιώνα και στη βιωσιμότητα
- Μέσα από την υλοποίησή του προγράμματος από τους ίδιους στις τάξεις τους, να δώσει στους εκπαιδευτικούς τα εργαλεία που χρειάζονται προκειμένου:
 - i. Να καλλιεργήσουν την έννοια των νέων τεχνολογιών και των δεξιοτήτων στους μαθητές τους
 - ii. Να τους βοηθήσουν να αναπτύξουν τις δεξιότητες που χρειάζονται σε ατομικό και ομαδικό επίπεδο προκειμένου να δημιουργήσουν, να καινοτομήσουν και να αναπτύξουν την κριτική τους σκέψη
 - iii. Να υποστηρίξουν τη συνεργασία ανάμεσα στους νέους με σκοπό την επίλυση περιβαλλοντικών ζητημάτων



Σε ποιους απευθύνεται το πρόγραμμα

- Σε εκπαιδευτικούς πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης, ανεξαρτήτως ειδικότητας.
- Σε φοιτητές και σε αποφοίτους εκπαιδευτικών σχολών.
- Σε όποιον ενδιαφέρεται να διδάξει θέματα σχετικά με τη βιωσιμότητα με έναν διαφορετικό τρόπο.
- Η υλοποίησή του πραγματοποιείται σε ολόκληρη τη χώρα χωρίς κανένα γεωγραφικό περιορισμό.
- Το πρόγραμμα απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς κάθε ειδικότητας, χωρίς να έχουν κάποια τριβή με το coding.



Πώς μπορεί κάποιος να συμμετάσχει στο πρόγραμμα;

- Το πρόγραμμα προσφέρεται εντελώς δωρεάν.
- Οι ενδιαφερόμενοι εκπαιδευτικοί καλούνται να δηλώσουν τη συμμετοχή τους στον παρακάτω σύνδεσμο
- Όσοι ολοκληρώσουν το κομμάτι της επιμόρφωσης, θα λάβουν σχετική βεβαίωση και θα έχουν τη δυνατότητα να συμμετάσχουν στα challenges και να διεκδικήσουν δώρα τεχνολογίας

[Δηλώστε τη συμμετοχή σας εδώ](#)



Πώς θα πραγματοποιηθεί το πρόγραμμα;

- Το πρόγραμμα θα πραγματοποιηθεί εξ' ολοκλήρου ψηφιακά **μέσω MS Teams**. Η ίδια πλατφόρμα θα χρησιμοποιηθεί για τη δικτύωση μεταξύ των εκπαιδευομένων.
- Το coding θα γίνει με τη χρήση **microbit** μέσω simulator – οι εκπαιδευτές μας θα σας μιλήσουν για αυτό, οπότε δεν πειράζει εάν δεν γνωρίζετε τι είναι και πως λειτουργεί.
- Το microbit είναι μια μικρή αλλά ισχυρή πλακέτα πρωτότυπης σχεδίασης, σχεδιασμένη από το BBC, το British Council κ.α., που μπορεί εύκολα να προγραμματιστεί από έναν προσωπικό υπολογιστή.
- Μερικοί από εσάς θα έχετε τη δυνατότητα να κερδίσετε μερικές συσκευές microbit!



Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα και η διαδικασία

Οι φάσεις του προγράμματος

**Επιμόρφωση
εκπαιδευτικών
Α φάση**

**Επιμόρφωση
εκπαιδευτικών
Β φάση**

**Υλοποίηση
στην τάξη**

**Συζητήσεις
με ειδικούς
του χώρου**

**Περιοδικά
challenges**

**Διαγωνισμός
Τελικό
challenge**

Οι φάσεις του προγράμματος

Επιμόρφωση εκπαιδευτικών (Δεκέμβριος 2020-Ιανουάριος 2021)

Μέσα από μια ψηφιακή πλατφόρμα, η έμπειρη ομάδα εκπαιδευτών μας θα σας δώσει όλα τα εργαλεία για το πώς να υλοποιήσετε το πρόγραμμα μέσα στη τάξη. Η σύγχρονη εκπαίδευση διαρκεί 6 ώρες (3 συναντήσεις των 2 ωρών), ενώ προσφέρουμε επιπλέον υλικό ασύγχρονης εκπαίδευσης.

Πιο συγκεκριμένα, μέσα από την επιμόρφωση:

- Θα ανακαλύψετε τα βασικά χαρακτηριστικά της προτεινόμενης συσκευής (microbit) και το τι δυνατότητες έχει (Α' φάση)
- Θα σας δείξουμε τρόπους για το πως να υλοποιήσετε σχέδια μαθημάτων, χρησιμοποιώντας το microbit (Β' φάση)
- Θα έχετε πρόσβαση σε μια πλατφόρμα ανταλλαγής σκέψεων και ιδεών με εκπαιδευτικούς από όλη τη χώρα.
- Θα βοηθήσετε τους μαθητές σας να συμμετέχουν ενεργά στην επίλυση περιβαλλοντικών προκλήσεων.

Οι φάσεις του προγράμματος

Υλοποίηση στη τάξη και challenges (Ιανουάριος-Μάρτιος 2021)

Μετά το πέρας των επιμορφώσεων θα έχετε τα εργαλεία για να σχεδιάζετε ή υλοποιείτε lesson plans σχετικά με το coding και τη βιωσιμότητα.

Ανά τακτά χρονικά διαστήματα, θα ανακοινώνουμε challenges όπου οι συμμετέχοντες εκπαιδευτικοί μαζί με τις τάξεις τους θα καλούνται να δώσουν λύση μέσω coding σε περιβαλλοντικά προβλήματα.

Οι φάσεις του προγράμματος

Κοινότητα εκπαιδευτών STEM (όλο το χρόνο)

Πιστεύουμε ότι είναι σημαντική η δημιουργία μιας κοινότητας εκπαιδευτικών με ενδιαφέρον στο STEM και στις νέες τεχνολογίες.

Μέσα από τη πλατφόρμα που θα χρησιμοποιούμε από τη πρώτη μέρα θα έχουμε τη δυνατότητα να ανταλλάσουμε ιδέες και σχόλια, να μοιραζόμαστε εκπαιδευτικό υλικό και να επικοινωνούμε ευκαιρίες και προβληματισμούς.

Οι φάσεις του προγράμματος

Συζητήσεις με ειδικούς από το χώρο της επιστήμης, της εκπαίδευσης (Ιανουάριος-Μαΐος 2021)

Καθ' όλη τη διάρκεια της χρονιάς θα διοργανώσουμε συζητήσεις με ειδικούς από το χώρο της επιστήμης, της εκπαίδευσης και της βιωσιμότητας. Σκοπός αυτών των συζητήσεων είναι να μοιραστούμε μαζί σας καλές πρακτικές από τη Βρετανία και την Ελλάδα.

Οι φάσεις του προγράμματος

Διαγωνισμός (Απρίλιος-Μαΐος 2021)

Την άνοιξη του 2021 θα ανακοινωθεί ο μεγάλος διαγωνισμός.

Οι εκπαιδευτικοί που έχουν λάβει μέρος στο πρόγραμμα μαζί με το σχολείο τους θα έχουν τη δυνατότητα να συμμετάσχουν στο διαγωνισμό και να διεκδικήσουν δώρα τεχνολογίας σημαντικής αξίας για αυτούς και το σχολείο τους.

Το τελικό challenge που θα ανακοινωθεί θα είναι αυτό που θα αναδείξει τον μεγάλο νικητή! Περισσότερες πληροφορίες θα ανακοινωθούν στη συνέχεια.

Οι εκπαιδευτικοί, οι σχολικές μονάδες και οι μαθητές που θα συμμετάσχουν, θα λάβουν αναμνηστική βεβαίωση.

Οι φάσεις του προγράμματος

Παράλληλες επιμορφώσεις (Ιανουάριος-Φεβρουάριος 2021)

Το British Council θα πραγματοποιήσει παράλληλες συζητήσεις και επιμορφώσεις για ζητήματα που αφορούν κάθε εκπαιδευτικό, όπως:

- Child protection
- Equality and Diversity κ.α.

To British Council

To British Council

Το British Council λειτουργεί στην Ελλάδα από το 1939, παρέχοντας ένα ευρύ φάσμα υπηρεσιών και δραστηριοτήτων, και τα γραφεία του βρίσκονται στην Αθήνα και τη Θεσσαλονίκη.

Συνεργάζεται με πολλούς οργανισμούς της Ελλάδας – Υπουργεία, πανεπιστήμια, ακαδημαϊκά και ερευνητικά ιδρύματα, σχολεία, μη κυβερνητικούς και πολιτισμικούς οργανισμούς τόσο του δημοσίου όσο και του ιδιωτικού τομέα.

Η Βρετανία πρωτοπορεί στην επικοινωνία της επιστήμης και αναγνωρίζει την αναγκαιότητα να προωθηθεί η επιστήμη σε ένα μη-επιστημονικό κοινό. Η επικοινωνία της επιστήμης έχει σκοπό να αλλάξει τα στερεότυπα σχετικά με τους ερευνητές, να καταδείξει στο κοινό τη χρησιμότητα των επιστημονικών και τεχνολογικών ζητημάτων και να ενθαρρύνει την επένδυση στην έρευνα.

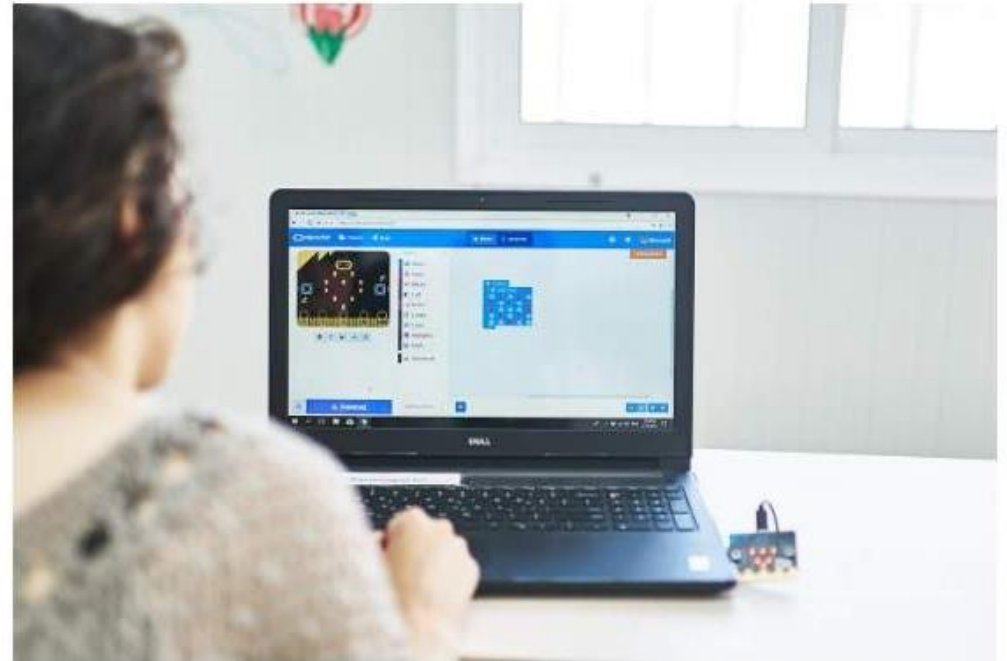
To British Council

Η εμπειρία μας σε προγράμματα ψηφιακών δεξιοτήτων:

- Coding for Refugees, in partnership with UNICEF ([link](#))
- Coding Competition, in partnership with Samsung ([link](#))
- Coding across classrooms in the West Balkans, in six countries ([link](#))
- Girls Making Tech in South Africa ([link](#))
- Coding in our English Language Summer Schools ([link](#))
- Creative Computing in Bangladesh ([link](#))

Αλλά και σε προγράμματα για την επικοινωνία της επιστήμης

- Athens Science Festival ([link](#))
- FameLab ([link](#))
- Science/Tech Journalism workshop ([link](#))



Οι συνεργάτες μας

Υπουργείο Παιδείας και Θρησκευμάτων

Το πρόγραμμα έλαβε την έγκριση του Υπουργείου Παιδείας και Θρησκευμάτων για το 2019-2020 (Αρ. Πρωτ.: Φ.1/ΔΝ/180478/Δ7), τόσο για το εκπαιδευτικό (Digital Classrooms), όσο και για το διαγωνιστικό (Do your Bit) κομμάτι.

Έχει ζητηθεί και εκκρεμεί η ανανέωση της έγκρισης για το 2020-2021 (Αρ. Πρωτ.: 56153 και 56157 14/05/2020)



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας
και Θρησκευμάτων



Samsung Electronics

Η Samsung Electronics Co, Ltd. εμπνέει τον κόσμο και διαμορφώνει το μέλλον με ανατρεπτικές ιδέες και τεχνολογίες, επαναπροσδιορίζοντας τον κόσμο των τηλεοράσεων, smartphones, wearable συσκευών, tablets, οικιακών συσκευών, συστημάτων δικτύου, μνήμης, συστημάτων LSI και LED λύσεων.

SAMSUNG

ΟΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ ΜΑΣ

Οι εκπαιδευτές μας

Κώστας Καρπούζης

Ο Δρ. Κώστας Καρπούζης είναι Διευθυντής Ερευνών στο Ερευνητικό Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο Συστημάτων Επικοινωνιών και Υπολογιστών (ΕΠΙΣΕΥ) του ΕΜΠ.

Το έργο “Siren”, στο οποίο διετέλεσε Τεχνικός Διευθυντής, βραβεύτηκε σαν “Best Serious Game in Europe” από την “Serious Games Society”, ενώ βρίσκεται στην 4η θέση της λίστας Great Examples της επιτροπής “Office of Science and Technology Policy” του Λευκού Οίκου. Από το 2006 μέχρι το 2010, συμμετείχε ενεργά στη δραστηριότητα “Emotion Incubator” (EMOXG) του W3C και από το 2007 είναι εκλεγμένο μέλος της εκτελεστικής επιτροπής (executive committee) της ένωσης “Association for the Advancement of Affective Computing”. Το 2010 εξελέγη “Student Activities Chair” για το IEEE Greece και προσκλήθηκε από τη μονάδα “ICT for Inclusion” της Ευρωπαϊκής Επιτροπής να παρουσιάσει τη συναισθηματική υπολογιστική σαν δυνητική τεχνολογία για την άρση των κοινωνικών αποκλεισμών.

Από το 2014 ανήκει στους Εθνικούς Πρεσβευτές για την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού (Europe Code Week) και είναι ιδρυτικό μέλος της πρωτοβουλίας Girls go Coding για την προώθηση του αλφαριθμητισμού στον προγραμματισμό στα κορίτσια και τις γυναίκες.



Περισσότερες πληροφορίες

Βαγγέλης Κραββαρίτης

**Education and Society Programme Manager
British Council | 17 Kolonaki sq. | Athens | 10673 | Greece**

**T +30 210 3692361 | M +30 6947 322 687
Vangelis.Kravvaritis@britishcouncil.gr**