



Θεμιστοκλής Γκιών

Ίδρυσε τον εκπαιδευτικό οργανισμό Flow Athens μέσω του οποίου δίνει μορφή στον τρόπο που φαντάζεται τη μάθηση με έμπνευση. Απέκτησε εμπειρία στην πειραματική διδασκαλία και ευαισθησία για την παιδεία από νωρίς, μεγαλώνοντας και δουλεύοντας στο δημοτικό σχολείο που ίδρυσε η γιαγιά του. Σπούδασε μηχανολογία στο Ε.Μ.Π. και πρώτευσε με 9,34/10. Ασχολήθηκε με την ανθρώπινη ψυχολογία μέσω συμπληρωματικών παιδαγωγικών σπουδών. Είναι πτυχιούχος MBA with distinction από το INSEAD.

Διακρίθηκε με το χρυσό μετάλλιο στην Εθνική Μαθηματική Ολυμπιάδα και με χάλκινο μετάλλιο στη Βαλκανική Μαθηματική Ολυμπιάδα. Μετά από μια πολυετή επαγγελματική διαδρομή που ξεκίνησε από την αγάπη του για τους γρίφους, τα μαθηματικά και την ενασχόλησή του με την παιδεία, έχει επιστρέψει εκεί από όπου ξεκίνησε, στην ανάπτυξη πρωτοβουλιών για ουσιαστική παιδεία που να ανταποκρίνεται στις μεταβαλλόμενες ανάγκες των ανθρώπων.

Στο ενδιάμεσο, απέκτησε εμπειρία σε διαφορετικούς επαγγελματικούς χώρους, και βρέθηκε να αναπτύσσει μηχανές κλωστοϋφαντουργίας στο τμήμα Έρευνας & Ανάπτυξης της βιομηχανίας Σκλάβος Α.Β.Ε., να διαπραγματεύεται εξωχρηματιστηριακά παράγωγα στο dealing room της Εθνικής τράπεζας και να συμμετέχει σε προγράμματα ανάπτυξης επιχειρηματικότητας και ηγεσίας στο Fontainebleau της Γαλλίας για το MBA του στο INSEAD.

Σήμερα σχεδιάζει καινοτομικά εκπαιδευτικά προγράμματα: διαδρομές μαθησιακών εμπειριών και παιχνίδια μάθησης για νέους ανθρώπους κάθε ηλικίας, που προκαλούν δημιουργικούς τρόπους σκέψης, εξασκούν διαφορετικές οπτικές για την επίλυση προβλημάτων, αναπτύσσουν την κριτική σκέψη, προπονούν τρόπους εργασίας για αποτελεσματική επικοινωνία και συνεργασία, καλλιεργούν δεξιότητες και ικανότητες σημαντικές για τη ζωή και τη σταδιοδρομία του σημερινού ανθρώπου.

Έχει συνεργαστεί με αρκετούς οργανισμούς σε εκπαιδευτικά έργα, όπως: Mozilla Foundation, Ευγενίδειο Ίδρυμα, Ίδρυμα Σταύρος Νιάρχος, Ίδρυμα Ιατροβιολογικών Ερευνών Ακαδημίας Αθηνών, Ravensbourne College, Partners for Youth Empowerment, Βρετανικό Συμβούλιο, Πράκτορες του Πλανήτη, Hive Learning Network, Future Library, Εκπαιδευτήρια Κωστέα-Γείτονα, Neue Schule Athen, ΕΥΔΑΠ, ΔΕΠΑ, Ethos Sustainability Forum, Athens Plaython, TEDxAthens και Helsinki Learning Festival.



Μαρία Σαριδάκη

Η Μαρία αγαπάει να μελετά το παιχνίδι στις διαφορετικές εφαρμογές του. Ως ερευνήτρια του Εργαστηρίου Νέων Τεχνολογιών του Πανεπιστημίου Αθηνών, ασχολείται με την αξιοποίηση του ψηφιακού παιχνιδιού στην εκπαίδευση ατόμων με και χωρίς αναπηρίες. Από το 2008 διοργανώνει στην Ελλάδα και στο εξωτερικό, εργαστήρια συμμετοχικού σχεδιασμού παιχνιδιών και ψηφιακών αφηγήσεων για μικρούς και μεγάλους, αλλά και εργαστήρια εφαρμοσμένης αξιοποίησης ψηφιακών παιχνιδιών για εκπαιδευτικούς και επαγγελματίες των μέσων. Είναι συν-ιδρύτρια της ομάδας αστικών παιχνιδιών Athens Plaython που έχει σαν στόχο την αναβάθμιση της ζωής στην πόλη μέσω του παιχνιδιού. Δουλειά της έχει παρουσιαστεί στο Εθνικό Μουσείο Σύγχρονης Τέχνης, στο Playpublic του Βερολίνου και στο Gamecity του Nottingham. Πέρα από τα Athens Plaython Festivals (2012, 2013 & 2014), το 2015 διοργάνωσε το φεστιβάλ Αόρατες Πόλεις και το 2011 οργάνωσε την πρώτη έκθεση ψηφιακών παιχνιδιών σοβαρού σκοπού στην Αθήνα.